

Министерство образования Иркутской области
Комитет по образованию МО «Аларский район»
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
Алятская средняя общеобразовательная школа

Спортивно-интеллектуальная игра

Форд Боярд

Выполнил: учитель физической культуры Фомченко Л. М.

В рамках проведения метапредметной недели по агробизнес-образованию

Аннотация

Физическая культура – неотъемлемая часть жизни человека, особенно проживающего в сельской местности.

Данное внеклассное мероприятие с агробизнес-направленностью разработано на основе рабочей программы по физической культуре для начальных классов и является звеном в цепи уроков по теме «Лёгкая атлетика».

Цели и задачи:

1. Укреплять физическое здоровье и физическую подготовленность.
2. Повторить тему по окружающему миру «Сельское хозяйство».
3. Развивать силу, ловкость, выносливость, внимание и логическое мышление.
4. Развивать стремление к достижению поставленной цели и умственные способности учащихся.
5. Воспитывать чувство коллективизма, сплоченности, взаимовыручки

Формируемые УУД:

Предметные: организовать здоровьесберегающую жизнедеятельность с помощью данного мероприятия;

Метапредметные: определять общие цели и пути их достижения, договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности, адекватно оценивать свое поведение и поведение окружающих;

Личностные: развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, навыков сотрудничества со сверстниками и взрослыми в разных социальных ситуациях; воспитание чувства коллективизма

Оборудование: маршрутный лист (Приложение 1 и2), пазлы, жетоны с заданием, коробочки от киндерсюрприза (10 шт.), ведро, мяч (10 шт), 2 замка с ключами, 10 разных ключей, шары (10 шт.), обруч, верёвка, пословицы.

План

1. Общий сбор команд. Выбор капитанов.
2. Знакомство с правилами игры.
3. Знакомство с маршрутными листами
4. Общий старт.

Правила игры

Команда в полном составе движется по маршруту. На каждом этапе ведущий объясняет задание. Капитан определяет участника, который будет выполнять задание. Пока участник выполняет задание, команда наблюдает и ждёт его. Если участник справляется, то команда продолжает путь к следующему этапу в полном составе. Если нет, то несправившийся участник отправляется в «Царство теней», и ждёт там пока команда не пройдёт все этапы и не выручит его из плена.

Цель каждой команды, выполняя задание на этапе – заработать жетон. У одной команды жетон с картинкой пшеница, у другой команды жетон с картинкой кукуруза.

Пройдя все этапы, оставшийся состав команды идёт выручать своих игроков из «Царства теней». Для этого они должны отгадать 2 загадки за каждого игрока. Побеждает команда, которая закончит маршрут быстрее, у которой будет больше жетонов и меньше потеряно игроков.

Игра

1. Закрытая комната

Участник закрыт в комнате (класс). У него много ключей. Он должен за две минуты отгадать ребус, сказать отгадку ведущему, найти подходящий ключ, открыть дверь. Брать можно только один ключ, если не тот ключ, вернуться взять другой. Если не справился, отправляется в «Царство теней».

Ребус



2. Лестница удачи

Жетон с заданием закручен и уложен в коробочку от киндерсюрприза. Коробочки (10 штук) прикрепляются на шведской стенке, на разной высоте. Участник старается найти жетон с заданием. Брать можно только одну коробочку, открывать, только спустившись на пол. Если коробочка пуста, участник карабкается за следующей, пока не найдёт. На поиск отводится всего 2 минуты. Если не справился, отправляется в «Царство теней». Если справился, отвечает на вопрос. (30 сек).

Вопрос:

Выбери правильный ответ.

Что такое растениеводство?

1. - это отрасль сельского хозяйства, которая занимается выращиванием культурных растений.
2. –отрасль сельского хозяйства, занимающаяся разведением сельскохозяйственных животных.
3. человек, занимающийся разведением культурных растений.

3. Золотой ключик

Участнику предлагается много ключей и один замок, на котором висит жетон. Он должен подобрать за 1 минуту нужный ключ, чтобы снять жетон с вопросом и ответить на него.

Вопрос.

Что такое птицеводство?

(Отрасль животноводства, занимающаяся разведением кур, гусей уток, индеек.)

4. Тир. Командное выполнение.

Мишенью будет служить обычное ведро, в которое участники станут метать мячик. Участнику каждой команды вручается по мячику.

Ведро-мишень установлено на расстоянии 5 метров от финишной черты. По сигналу первый игрок подходит к финишной черте и бросает мячик, стремясь попасть в ведро. За ним подходит следующий игрок, и так по очереди. (10 мячиков, 1 ведро). Сколько попаданий в ведро, столько и жетонов с загадками. В этой игре в «Царство теней» игроки не отправляются.

Загадки.

1. Рыжий молокозавод
День жуёт и ночь жуёт:
Ведь траву не так легко
Переделать в молоко. (Корова)
2. Есть рога, а не баран,
Хвост свечой, а не белка,
Не корова, а молоко даёт. (Коза)
3. Чемпионка в быстром беге,
Я порой вожу телеги.
Дядя конюх мне принес
Воду, сено и овес. (Лошадь)

4. Посмотрите-ка, ребятки, -
Это родственник лошадки!
Он, сестрица, братец, мама,
Дед и папа - все упрямые! (Ослик)
5. Должностью своей гордится
И кричит будильник-птица
Спозаранку, в шесть утра:
"Эй, пастух, вставать пора!
Выводи, ку-ка-ре-ку,
Стадо к сочному лужку!" (Петух)
6. Я знаком давно тебе,
Говорю я: "Бе-бе-бе!"
У меня крутые рожки,
В башмачках-копытцах ножки. (Барашек)
7. У меня есть к вам вопрос –
Кто испачкал рот и нос?
Кто в луже целый день сидит?
Хрюкая и жиром заплывая,
Подскажите мне друзья –
Как зовут её – ... (Свинья)
8. Любит кушать он морковку
И капусту для сноровки,
А следит за клеткой Толик,
Там живёт пушистый ... (Кролик)
9. Я птица важная, ни с кем я не дружу,
От важности надутый я хожу,
Бываю белым я и чёрным, как земля,
На клюве у меня висит петля. (*Индюк*)
10. Съем червя, попью водицы,
Хлебных крошек поищу,
А потом снесу яичко,
Ребятишек угощу.

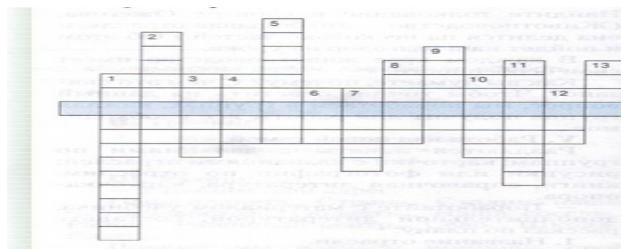
5. *Снайпер*

Шарики с жетонами внутри привязаны к стулу. Игроки строятся на расстоянии 5 метров. По сигналу первый игрок бежит к шарам, берёт один шар, возвращается обратно, бегают за шарами до тех пор, пока не найдут жетон с заданием. На выполнение задания 3 минуты.
Командное выполнение кроссворда 2 мин. Если команда не справляется, одного игрока отправляют в «Царство теней».

Кроссворд

По вертикали

1. Отрасль животноводства, занимающаяся разведением кур, гусей уток, индеек. (Птицеводство)
2. Человек, ухаживающий за пчёлами. (Пчеловод)
3. Родственник зайца. (Кролик)
4. Он в мундире ярком,
Шпоры – для красы.
Днём он забияка,
Поутру – часы. (Петух)
5. Доктор животных.(Ветеринар)
6. С бородой, а не стариk,
С рогами, а не бык.
Не конь, а брыкается,
Доят, а не корова,
С пухом, а не птица.
Лыко дерёт,
А лаптей не плетёт. (Коза)
7. Пятак есть,
А ничего не купит.(Свинья)
8. Посреди двора
Стоит копна.
Спереди – вилы,
Сзади метла. (Корова)
9. Она необходима лесникам, пастухам, пограничникам и даже милиционерам. (Лошадь)
- 10.Человек, который сопровождается животных на пастбище. (Пастух)
- 11.Человек, занимающийся разведением скота. (Зоотехник)
- 12.По горам, по долам
Ходи шуба, да кафтан. (Овца)
- 13.Как называется шерсть овцы. (Руно)
- 14.По горизонтали (в выделенной строке): отрасль сельского хозяйства, занимающаяся разведением домашнего скота.



6.Пазлы

Капитан выбирает игрока, который будет собирать пазлы. На выполнение задания 1 мин. Получают один жетон. Если участник не справился, отправляется в «Царство теней».



7. Пластуны. Командное выполнение.

Участники лазанием по скамейке приносят по одному жетону с половинкой пословицы. Как только принесут все жетончики, команда выполняет задание. На выполнение задания 4 мин. В «Царство теней» игроки не отправляются.

Собери пословицы

Много снега-	лень портит.
Будешь трудиться-	хлеб в оборе.
Труд кормит а,	много хлеба.
Труд-	будешь кормиться.
Тракторы в колхозе-	радость жизни.

8. Движущийся стул

Капитан выбирает одного участника.

На расстоянии 2 метра от стула стоит обруч. На стуле лежит жетон. По сигналу участник встает в обруч и конец веревки завязывает на талии у себя и начинает закручивать ее на свою талию. Вращаясь вокруг оси не выходя из обруча. Как только стул подвинулся ближе к обручу, участник забирает жетон. Отвечает на вопрос. Если не отвечает, отправляется в «Царство теней».

Вопрос

Этот белый сельскохозяйственный напиток животного происхождения просто необходим человеку с первого дня рождения. В нём содержится белок, жир, кальций, который укрепляет кости. Из этого напитка с помощью бактерий люди научились делать сотни полезных продуктов. Назовите продукт и это животное.

(Молоко, корова)

9. Царство теней

Пройдя все этапы, оставшийся состав команды идёт выручать своих игроков из «Царства теней». Для этого они должны отгадать 2 загадки за каждого игрока.

1. На деревне конь стальной,
Работящий, заводной:
Что пахать, что боронить –
Лишь бы людям подсобить. (Трактор)
2. Упали в землицу,
Попали в темницу,
Но вырвались вскоре
На вольное поле. (Семена)
3. Встали в строй за братом брат,
Каждый брат зерном богат. (Колосья)
4. Стоит дивчинка,
Сама былинка,
В простой одежде,
В ушах - серёжки. (Овёс)
5. В чистом поле парад
Златокудрых солдат.
Все на солнце движенье
Строго держат равненье,
Но как рыба молчат
И «Ура! не кричат. (Подсолнечник).
6. Белый цвет, красная свитка,
Зерно – пирамидка. (Гречиха).
7. В поле, без конца и без края,
Стоит красавица золотая,
В каждой руке – по ребёнку,
Каждый завернут в пелёнку. (Кукуруза).
8. Весной на поле прикатили

И в землю золото зарыли.
Встал золотою нивой клад,
В ней больше золота стократ. (Пшеница).

9. Самый северный хлебушко,
Что с усами как дедушка,
Дарит кашу перловую,
Людям пищу здоровую. (Ячмень).
10. Парикмахер необычный
Гладко чуб стрижёт пшеничный,
И лежат за ним вразброс
Копны золотых волос. (Комбайн).
11. Подвязка для снопа,
Подстилка для скота,
В бескормицу – пирушка,
У мастера – игрушка. (Солома).
12. Не считают его на полях,
А считают его в закромах. (Урожай).

Список литературы

1. Блинова Г. А. Животноводство. //Начальная школа, 2011, №2

2. Колодницкий Г. А. Внеурочная деятельность учащихся. Лёгкая атлетика: пособие для учителей и методистов. – М: Просвещение, 2011.-93 с.
3. <http://zagadki.info/zag/kuritsa.html>
4. https://yandex.ru/images/search?source=wiz&text=пазлы%20тракторы%20для%20детей&img_url=https%3A%2F%2Fwww.papagaioworld.com%2Fwp-content%2Fuploads%2F2017%2F10%2F23-14.jpg&pos=9&rpt=simage&lr=63
5. https://myslide.ru/documents_2/82ba9c5faa45b2ee5cd767d51a4dcfb0/img11.jpg

Маршрутный лист для первой команды

1. Закрытая комната
2. Лестница удачи
3. Золотой ключик
4. Тир
5. Снайпер
6. Пазлы
7. Пластины
8. Движущийся стул
9. Царство теней

Маршрутный лист для второй команды

1. Пазлы
2. Пластуны
3. Движущийся стул
4. Закрытая комната
5. Лестница удачи
6. Золотой ключик
7. Тир
8. Снайпер
9. Царство теней